

## ASSOCIAÇÃO DOS BOMBEIROS MILITARES DO ESPÍRITO SANTO

### REGULAMENTO TORNEIO HERÓIS DO FOGO 2023

#### I - DA FINALIDADE

Art. 1º O Torneio de Futebol Society tem por finalidade: A congregação dos associados e os não sócios bombeiro militares; o fortalecimento dos laços de amizade e a camaradagem sadamente disputada.

#### II - DA ORGANIZAÇÃO

Art. 2º O XI torneio Heróis do Fogo será disputado entre as equipes, em formato de “MATA-MATA”

§ 1º As equipes não poderão abdicar da condição de disputante após o começo da mesma. Os atletas das equipes, só serão considerados aptos após a confirmação que realmente são sócios, com apresentação da carteira de identidade, validando assim, a confirmação de sócio. Para os não sócios, os atletas só serão considerados aptos após a realização do pagamento da taxa de inscrição.

§ 2º As equipes serão inscritas de acordo com suas unidades, e só poderá haver união de unidades com a autorização da organização.

Art. 3º - FORMA DE DISPUTA:

§ 1º As equipes jogarão entre si, em jogo único eliminatório “mata – mata”

§ 2º Número máximo de inscrições, 20 atletas.

§ 3º Em caso de empate, a forma de disputa será nos pênaltis, onde se dará da seguinte forma: 03 (três) pênaltis alternados para cada equipe, batidos por jogadores distintos. Finalizadas as cobranças com empate, cada time efetuará a cobrança alternada de apenas 01(hum) pênalti, até que saia o vencedor.

### **III - DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS:**

Art. 5º As equipes serão compostas pelos sócios da ABMES (isento) e não sócios, estes mediante pagamento da taxa de inscrição, no valor de R\$ 50,00 (Cinquenta reais por atleta).

§ 1º Será obrigatório à apresentação da carteira de identidade ou documento que comprove que o atleta está regularmente associado.

§ 2º As equipes poderão inscrever atletas que não sejam das unidades, apenas com a autorização da organização.

Art. 6º Cada equipe deverá inscrever o mínimo de 5 atletas. E máximo de 20 atletas.

Art. 7º Um jogador inscrito por uma equipe poderá somente participar dos jogos por ela. E será eliminado do campeonato se transgredir este artigo.

Art. 8º A equipe que incluir um jogador que tenha atuado em outra equipe será desclassificada

Art. 9º Para a inscrição da equipe e dos atletas, será obrigatória a solicitação do representante da unidade junto a diretoria da ABMES e organização do Campeonato.

### **V - DO EQUIPAMENTO**

Art. 10 - As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas para os jogos.

Art. 11 - OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

1. camisas padronizadas e numeradas
2. calções padronizados
3. meias padronizadas
4. Chuteiras Society, ou tênis

Art. 12 - O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais.

Art. 13 É proibido aos jogadores durante a realização das partidas, utilizar: brincos, pircieng, anéis, correntes, e qualquer outro objeto de mesma natureza.

Art. 14 Somente se ocorrer igualdade de uniformes em um jogo, poderão ser usados coletes pertencentes ao Caxias, e, por sorteio, será definida qual equipe trocará as camisas, ficando o representante da equipe responsável pela devolução dos mesmos à gerência do Caxias.

## **VI - DA COMPETIÇÃO**

Art. 15 Os jogos terão duração de 30 minutos corridos, divididos em dois períodos, iguais de 15 minutos e intervalo de 5 minutos.

Art. 16 Cada equipe será composta por 07 jogadores.

Art. 17 O número mínimo de jogadores para o início ou continuação de uma partida será de 05 atletas.

Art. 18 Não haverá limite no número de substituições.

Art. 19 As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e não serão anotadas na súmula do jogo, devendo ocorrer dentro do espaço delimitado no campo.

Art. 20 O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

Art. 21 Os jogos serão realizados somente no dia 15/12/2023 das 8:00 até as 12:00.

Art. 22 Haverá tolerância de no máximo 15 minutos para o início do primeiro jogo, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na

tabela oficial, cada equipe deverá entregar a relação dos atletas com 10 minutos de antecedência as suas respectivas partidas.

Art. 23 A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente, uniformizada e em condições de jogo perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

## **VII - DAS EXPULSÕES E DO NÃO-COMPARECIMENTO.**

Art. 24 O jogador expulso de uma partida poderá voltar a jogar somente na próxima partida, se sua equipe passar de fase. O jogador expulso por agressão ou briga será expulso de todo o torneio caso sua equipe continue na competição.

Art. 25 A equipe que deixar de comparecer para jogar qualquer partida de qualquer fase, ou comparecer com menos de 05 (cinco) atletas será eliminada do campeonato (WXO).

Art. 26 Caso determinada equipe seja eliminada na primeira rodada do campeonato, por WO, ela estará fora por toda a competição.

Art. 27 A equipe que, por qualquer motivo for eliminada do campeonato, terá seus resultados anteriores mantidos e os subsequentes serão de 01 (um) a 00 (zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 28 Atletas, técnicos ou representantes de equipe, inscritos em determinado time, mesmo não uniformizados, poderão ser citados na súmula de jogo e penalizados se necessário.

## **X - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:**

Art. 29 Os jogos serão dirigidos por árbitros da Federação Capixaba.

Art. 30 O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância, e sendo maior autoridade onde qualquer decisão, tomada pelo mesmo não será revogada.

Art. 31 O árbitro escalado pela coordenação não poderá ser impugnado pelas equipes.

Art. 32 A premiação do Campeonato de Futebol Society será:

- A.** Troféu e medalha para o 1º, 2º e 3º lugar;
- B.** Troféu para o atleta artilheiro;
- C.** Troféu para o melhor goleiro ;

Art. 33 O critério para eleger o melhor goleiro será o seu tempo de participação nas partidas, ou seja, o melhor goleiro sairá da final, aquele que se destacar mais.

Art. 34 Somente concorrerá ao troféu de melhor goleiro o atleta que tiver participação na posição de goleiro nos 100% dos jogos.

Art. 35 O critério para artilheiro, o atleta que obtiver o maior número de gols durante o torneio.

Art. 36 Para apuração do artilheiro, goleiro menos vazado, serão considerados, todos os jogos, inclusive as finais.

Art. 37 As faltas de campo serão punidas das seguintes formas:

- a)** cartão amarelo: advertência;
- b)** cartão vermelho: o jogador é expulso e não poderá ser substituído.

Art. 38 Somente os atletas, técnicos e representantes das equipes poderão permanecer no banco de reservas.

**§1º** O atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, e nem atrás do gol e em nenhuma área que de acesso a campo de jogo.

**§2º** O atleta que transgredir este artigo estará sujeito às penalidades pela Coordenação da ABMES e ao regime interno do CBMES.

Art. 39 Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão será final e irrecorrível.